Вариант 3

1. Перечислите все логические операции и их обозначения в языке Си
2. Что представляет собой переменная k, в каждой из строк

scanf(“%c”,&k);

scanf(“%f”,&k);

1. Если в цикле с параметром for(i=A;i<=B;i++) S;

Значение B меньше A, то:

1. Оператор S не выполнится ни разу
2. Оператор S выполняется один раз
3. Оператор S выполняется B-A раз
4. Оператор S выполняется B-A+1 раз
5. Укажите условия выбора чисел кратных 5 и не кратных 10
6. Что получится в результате выполнения программы:

void main()

{

int s,n;

s=-1;

n=3;

while(6\*s\*s\*s\*s\*s>800\*n\*n\*n)

{

s=s-2;

n=n\*2;

}

printf(“%d”,n-s);

}

1. Данные в Edit хранятся в виде:
2. Int, float, AnsiString
3. Int
4. AnsiString
5. Float
6. Дан битовый образ размером 40\*40. Для вставки битового образа используем:

Graphics::TBitmap \*a;

a = new Graphics::TBitmap();

а->LoadFromFile("1.bmp");

Реализовать движение битового образа по горизонтали, таким образом, чтобы дойдя до правой границы формы, он перерисовывался в начальное положение только ниже на некую величину. 